

2. WebELVE- Produktionsupdate

Benutzeranmeldung

- Wenn sich ein Benutzer über Browser-Back oder Browser-Schließen nicht korrekt abgemeldet hatte, konnte der Benutzer sich nicht wieder anmelden und war auf eine Freigabe angewiesen
- Mit dem Update kann er sich jetzt wieder auf **dem selben PC** anmelden.

Kontrolle

Im Funktionsbereich "Kontrolle" wurde noch einmal die Überprüfung des Verarbeitungsstatus optimiert.

"Nicht-MLP"-Daten (z.B. Abgänge, Klauen- oder Gesundheitsdaten, etc; "Pufferdaten" in der alten ELVE)

In Bezug auf "Nicht-MLP" -Daten kam es gelegentlich noch zu Importvorfällen, da die Entität 880001 ohne weitere Daten in WebELVE importiert wurde.

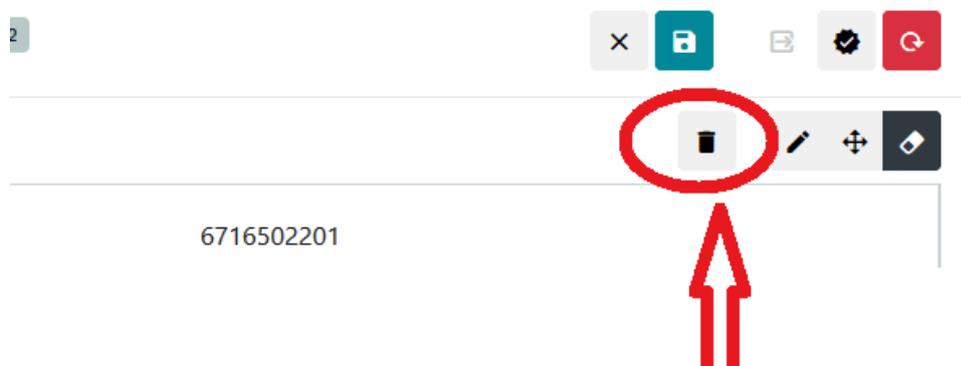
Bearbeitung

Versehentliche Löschung von Flaschen in der Bearbeitungsmaske:

Nach Klick auf das "Radiergummi" (siehe Bild) ändert der "+" - Button sein Funktion



aus dem "+"-Button wird ein "Löschen"-Button (Symbol Abfalltonne)



Sie können nun mit der Mouse wie bisher eine Zeile anklicken, diese wird dann rot unterlegt. Die tatsächliche Löschung der markierten Zeile erfolgt dann aber erst mit Klick auf die "Abfalltonne"

Einhergehend mit dieser "Entschärfung" der Gefahr des versehentlichen Löschen wurde auch die Möglichkeit geschaffen, mehrere Tiere zur Löschung zu markieren. Dazu müssen Sie die **Strg-Taste gedrückt halten und die gewünschten Tiere mit der Maus anklicken.**

